|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nome da tarefa | Duração | Início | Termino |
| Início do Projeto: Foram definidos os membros do grupo e o tema do projeto. | 6 dias | Qua 12/09/12 | Qua 19/09/12 |
| Criação do Escopo: Foi definido o propósito do projeto. | 4 dias | Qua 19/09/12 | Seg 24/09/12 |
| Criação do Diagrama de Entidade e Relacionamento | 4 dias | Dom 23/09/12 | Qua 26/09/12 |
| Criação do Modelo de Entidade e Relacionamento | 4 dias | Sáb 29/09/12 | Qua 03/10/12 |
| Solicitação de auxilio ao professor de química Erick Figueroa: Foram postos em evidência os principais para serem trabalhados. | 1 dia | Seg 01/10/12 | Seg 01/10/12 |
| Programação da tabela periódica: Pesquisa e aplicação dos dados químicos para serem usados como fonte de pesquisa no aplicativo. | 11 dias | Sex 05/10/12 | Sex 19/10/12 |
| Criação de um padrão para a interface do programa | 5 dias | Sex 12/10/12 | Qui 18/10/12 |
| Produção da base e lógica do jogo Distribuição Eletrônica: Estudo do tema e planejamento de como ser aplicado. | 6 dias | Seg 15/10/12 | Seg 22/10/12 |
| Produção da interface e programação do jogo Distribuição Eletrônica: Desenvolvimento da parte gráfica e aplicação das teorias anteriormente estudadas. | 23 dias | Seg 22/10/12 | Qua 21/11/12 |
| Desenvolvimento final da interface e programação: Correção de bugs/erros no simulador de Distribuição Eletrônica. | 5 dias | Qui 15/11/12 | Qua 21/11/12 |
| Inserção de Informações acerca de elementos químicos no Banco de Dados:  Símbolo, Número atômico, grupo, período e massa. | 4 dias | Dom 18/11/12 | Qua 21/11/12 |
| Pré-Apresentação do Software: Apresentação realizado para ser feita uma avaliação geral do projeto e detectar os erros. | 1 dia | Qui 22/11/12 | Qui 22/11/12 |
| Produção de tarefas divididas em subgrupos: Período de férias escolares com tarefas para cada membro do grupo realizar. | 31 dias | Ter 04/12/12 | Ter 15/01/13 |
| Produção da base e lógica do Jogo Calculos Estequiométricos: Estudo do tema e planejamento de como ser aplicado. | 29 dias | Qua 05/12/12 | Seg 14/01/13 |
| Produção da base e lógica do jogo Ligação Iônica: Estudo do tema e planejamento de como ser aplicado. | 29 dias | Qua 05/12/12 | Seg 14/01/13 |
| União das parcelas produzidas: Tudo aquilo produzido pelos membros foi unido a um só projeto para ser assim melhorado. | 7 dias | Ter 15/01/13 | Qua 23/01/13 |
| Produção da interface e programação do jogo Cálculos Estequiométricos: Desenvolvimento da parte gráfica e aplicação das teorias anteriormente estudadas. | 17 dias | Sex 25/01/13 | Seg 18/02/13 |
| Produção da tela de inserção de equações químicas para o jogo de Cálculos Estequiométricos: Desenvolvimento da parte gráfica e lógica e aplicação dos conceitos estudados para a criação do jogo. | 5 dias | Ter 29/01/13 | Seg 04/02/13 |
| Produção do Menu Principal do Software: A produção do Menu principal tendo como base as funções principais do software | 5 dias | Seg 04/02/13 | Sex 08/02/13 |
| Definição de níveis de importância aos tipos de usuários (Alunos e Professores): Criação do sistema de login para o professor, para ter controle de funções que alunos não têm. | 2 dias | Sáb 09/02/13 | Seg 11/02/13 |
| Produção da interface e programação do jogo Ligação Iônica: Desenvolvimento da parte gráfica e lógica do jogo de Ligação Iônica. | 7 dias | Qui 21/02/13 | Sex 01/03/13 |
| Produção das telas de manuais (manuscrito e vídeo): Gravação dos vídeos para tutorial e elaboração do manual manuscrito. | 7 dias | Qui 28/02/13 | Sex 08/03/13 |
| Produção dos manuais manuscritos: Desenvolvimento da parte textual do manual manuscrito. | 7 dias | Seg 04/03/13 | Ter 12/03/13 |
| Produção dos manuais em vídeo: Edição dos vídeos do manual. | 6 dias | Qua 13/03/13 | Qua 20/03/13 |
| Modificação do banco de dados: Atualização no banco de dados necessária para diminuir o tamanho do banco e deixar apenas dados necessários. | 4 dias | Ter 19/03/13 | Sex 22/03/13 |
| Produção da interface e programação do jogo de Solubilidade: Desenvolvimento da parte gráfica e lógica do jogo de Solubilidade | 29 dias | Ter 19/03/13 | Sex 26/04/13 |
| Criação de uma tela de carregamento no ínicio do programa (Loading Screen): Desenvolvimento da tela de carregamento. | 3 dias | Seg 25/03/13 | Qua 27/03/13 |
| Cálculo/Previsão do MarkUP: Cálculo do MarkUP do software para futura comercialização do software | 1 dia | Seg 08/04/13 | Seg 08/04/13 |
| Adaptação do jogo de solubilidade: alterações no sistema e gráficos para melhorias do jogo de Solubilidade | 6 dias | Dom 28/04/13 | Sex 03/05/13 |
| Produção da tela e inserção de coeficientes de solubilidade: Desenvolvimento da lógica e tela gráfica da função de inserção de coeficientes de solubilidade. | 7 dias | Dom 05/05/13 | Seg 13/05/13 |
| Criação do modo avaliação: Desenvolvimento do modo avaliação, usado para o professor avaliar o desempenho dos alunos nos jogos. | 5 dias | Dom 12/05/13 | Qui 16/05/13 |
| Adaptação do projeto para funcionamento em rede: Alterações no banco de dados e na programação para os jogos funcionarem em rede. | 4 dias | Sex 17/05/13 | Qua 22/05/13 |
| Prévia da Apresentação Final: ensaio da apresentação do software para a escola. | 1 dia | Seg 20/05/13 | Seg 20/05/13 |
| Finalização da programação: Realização dos últimos testes para confirmar a finalização da programação | 1 dia | Qua 22/05/13 | Qua 22/05/13 |
| Finalização da monografia: Realização das últimas revisões na monografia antes de ser levada para encadernação e finalização. | 1 dia | Qua 29/05/13 | Qua 29/05/13 |
| Encadernação da monografia final | 1 dia | Sáb 01/06/13 | Sáb 01/06/13 |
| Finalização do projeto | 1 dia | Sáb 08/06/13 | Sáb 08/06/13 |